CD

Windows 95
Windows 3.1
Macintosh

Little Red Riding Hood / Rödluvan

– ett interaktivt språkäventyr

GLEERUPS MEDIA

Med hjälp av Rödluvan lär man sig engelska i detta svenskutvecklade och roliga språkprogram.
Från 9 år och uppåt.

Little Red Riding Hood / Rödluvan
– ett nytt sätt att lära sig engelska

Gleerups utvecklar multimediaprogram
i språk och matematik med lärorika,
pedagogiska och roliga övningar.

GLEERUPS MEDIA
ISBN 91-40-62211-8
Nr 62211-8

CWK Gleerups Utbildningscentrum AB
Gleerups Media
Box 367, 201 23 Malmö
Kundtjänst tel 040-20 98 10
Kundtjänst fax 040-12 71 05
Information tel 020-999 333
E-mail: info@gleerups.se
http://www.gleerups.se

Little Red Riding Hood – ett interaktivt språkäventyr
© CWK Gleerups Utbildningscentrum AB med ensamrätt

ISBN 91-40-62211-8

Produktion Projector New Media AB, Stockholm
Ljud Dynamic Audio Production, Hastings
Illustratör Jimmy Svensson
Manus och språkövningar Britt-Marie Ekman och Lennart Ekman

Copyright: Varken dokumentation, mjukvara eller innehåll i detta program får på något sätt kopieras, reproduceras, översättas eller reduceras till något elektroniskt medium eller maskinläsbar form, helt eller delvis, utan skriftligt medgivande från CWK Gleerups Utbildningscentrum AB.

Installationsanvisning

Windows 95
1. Dubbelklicka på ikonen "Den här datorn".
2. Dubbelklicka på ikonen för CD-spelaren: LITTLE RED RIDING HOOD [D:].
3. Dubbelklicka på ikonen "SETUP.EXE".

Windows 3.1
1. Välj Arkiv - Kör i Programhanteraren.
2. Klicka på Bläddra och välj din CD-ROM-spelare från menyn Enheter.
3. Dubbelklicka på SETUP.EXE, klicka OK och följ instruktionerna.

Apple Macintosh
Dubbelklicka på ikonen som heter "Little Red Riding Hood".

SYSTEMKRAV

IBM PC kompatibla från 486-DX33 och uppåt
(Windows 3.1 eller högre)
Macintosh från LC 475 och uppåt (System 7.0 eller högre)
8 MB RAM/3 MB hårddiskutrymme
CD-ROM-spelare (dubble-spin eller snabbare)
SVGA 256 färger
Soundblaster kompatibelt ljudkort

Little Red Riding Hood

– ett interaktivt språkäventyr

Gleerups Förlag har en lång tradition av att ta fram undervisningsmaterial av hög kvalitet i främmande språk. Nu satsar Gleerups Förlag även på utveckling av digitala språkläromedel. ***Little Red Riding Hood*** *är ett nytt program i en serie interaktiva språkäventyr.*

Little Red Riding Hood är ett multimediaprogram i engelska för barn från 9 år och uppåt.

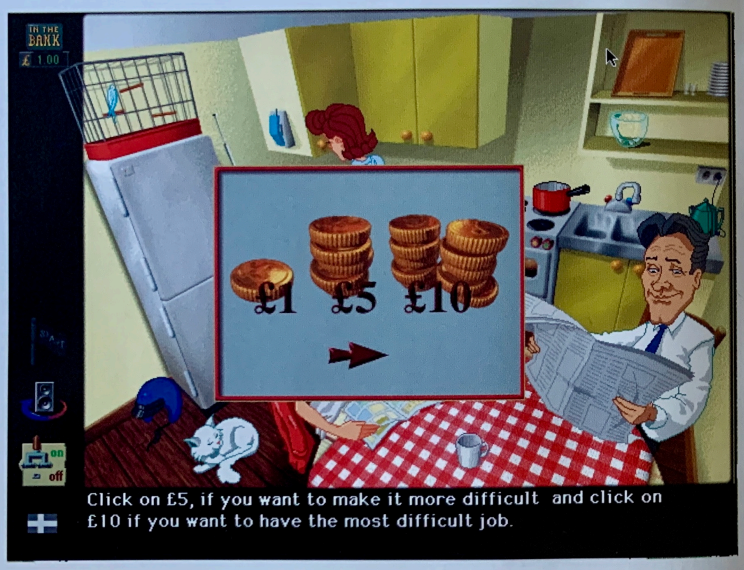
Programmet är uppbyggt som en modern och fräckt tecknad variant av sagan om Rödluvan. Rödluvan är en tuff och handlingskraftig tjej, som klarar sig ur de mest besvärliga situationer. Vargen är en listig typ i sportbil. Mormor gillar rockmusik och racerbilar. Allt detta skapar spänning och ger motivation till att arbeta med programmet. Den välkända sagan gör det lättare att hänga med i handlingen och förstå engelskan.

De engelska dialogerna i programmet tränar läs- och hörförståelse på engelska. Dessutom finns mängder av pedagogiska och roliga språkövningar invävda i berättelsen. Några övningar är utformade som spel, t.ex. memory och räknepussel, vilket gör inlärningen roligare. De flesta av övningarna finns på tre olika svårighetsnivåer.

Programmet är **svenskproducerat** och utvecklat av två lärare med stor erfarenhet av elever i dessa åldersgrupper. Speciell hänsyn har tagits till de svårigheter som svenska barn och ungdomar stöter på när de lär sig engelska.
Alla i programmet talar **brittisk** engelska.

Språkövningar

I programmet tränas läs- och hörförståelse, ordkunskap, fraser, stavning och en del grammatik.


IN THE BANK
£ 1.00
£1 £5 £10
on
off
Click on £5, if you want to make it more difficult and click on £10 if you want to have the most difficult job.

Den spännande berättelsen om Rödluvan löper som en röd tråd genom hela programmet. Sagoberättaren kommer in med jämna mellanrum och hjälper till att hålla ihop historien. Då och då avbryts berättelsen av en språkövning. Dessa språkövningar finns på tre svårighetsnivåer markerade med £1, £5 och £10. Man kan fritt välja på vilken nivå man vill göra övningen. Man kan också göra en övning många gånger och på flera olika nivåer. Tycker man att en övning är för svår kan man avbryta den, men man måste göra minst en lätt övning (£1) för att komma vidare i spelet.

För att uppnå bästa inlärningsresultat, är det lämpligt att börja med den lättaste övningen och sedan övergå till de svårare nivåerna. Detta gäller speciellt för ordkunskapsövningarna.

När en övning är avslutad, samlas det antal pund övningen är värd i banken, som finns längst uppe till vänster på kontrollpanelen. Den sammanlagda summan pund i banken är ett mått på hur mycket man jobbat med språkövningarna i programmet.

SPELFUNKTIONER

Starta spel

Starta spelet genom att klicka på titelsidan och sedan, efter den inledande repliken, på vargen. Därefter kommer en dialogruta upp. I det tomma fältet **Your name**, fyller man i sitt namn. Sedan klickar man på **Start new game** för att börja ett nytt spel.

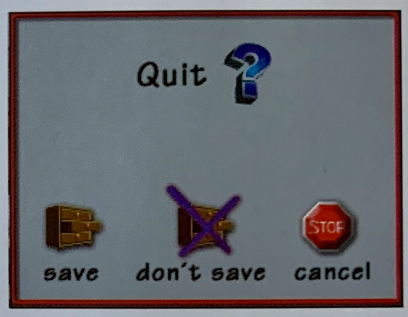
Om du sparar ett spel, kan du vid ett senare tillfälle fortsätta programmet på samma ställe, genom att dubbelklicka i rutan **Saved games**. Klicka sedan på **Open saved game**. Man måste alltså inte börja om från början varje gång man kör programmet.

I dialogrutan kan man också "städa" och ta bort sparade spel man inte längre behöver. Markera det sparade spelet och klicka på **Delete saved game.**

Avsluta

Programmet avslutas genom att man klickar på on-off knappen på kontrollpanelen. Under frågan **Quit?** finns tre alternativ som man kan välja mellan:

- **save** (spara programmet så att du kan börja på samma ställe nästa gång)
- **don´t save** (spara inte)
- **cancel** (ångra avsluta).



KONTROLLPANELEN

På den vänstra delen av skärmbilden syns en kontrollpanel. Med hjälp av den "styr" man programmet.

Bank
Högst upp till vänster står det **IN THE BANK.** Här samlas de pund man tjänat när man gjort en språkövning.

Förrådet
I förrådet samlas de saker du får under spelets gång. Det är användbara saker som behövs för att klara sig senare i spelet.

Startflagga
När startflaggan har färg klickar man på den för att starta en övning.

Högtalare
Klicka på högtalaren för att höra den senaste repliken en gång till.

on-off knappen
Tryck på on-off knappen för att avsluta programmet.

Svensk flagga
När flaggan är aktiverad (dvs. har färg) kan man klicka på den och få berättarens instruktioner översatta till svenska.